

# Railworks Tutorial:

## Inhalt:

Nach diesem Tutorial können sie Rollmaterial installieren, im Editor freischalten und in einem Szenario platzieren. Auch wird erklärt, wie sie eine Lok fahrbar machen.



1. Starten sie Railworks und wechseln sie zum **Paket-Manager** (dies ist der 4. Menüreiter von links).
2. Klicken sie auf **Installieren** und wählen sie die zu installierende rwp-Datei.

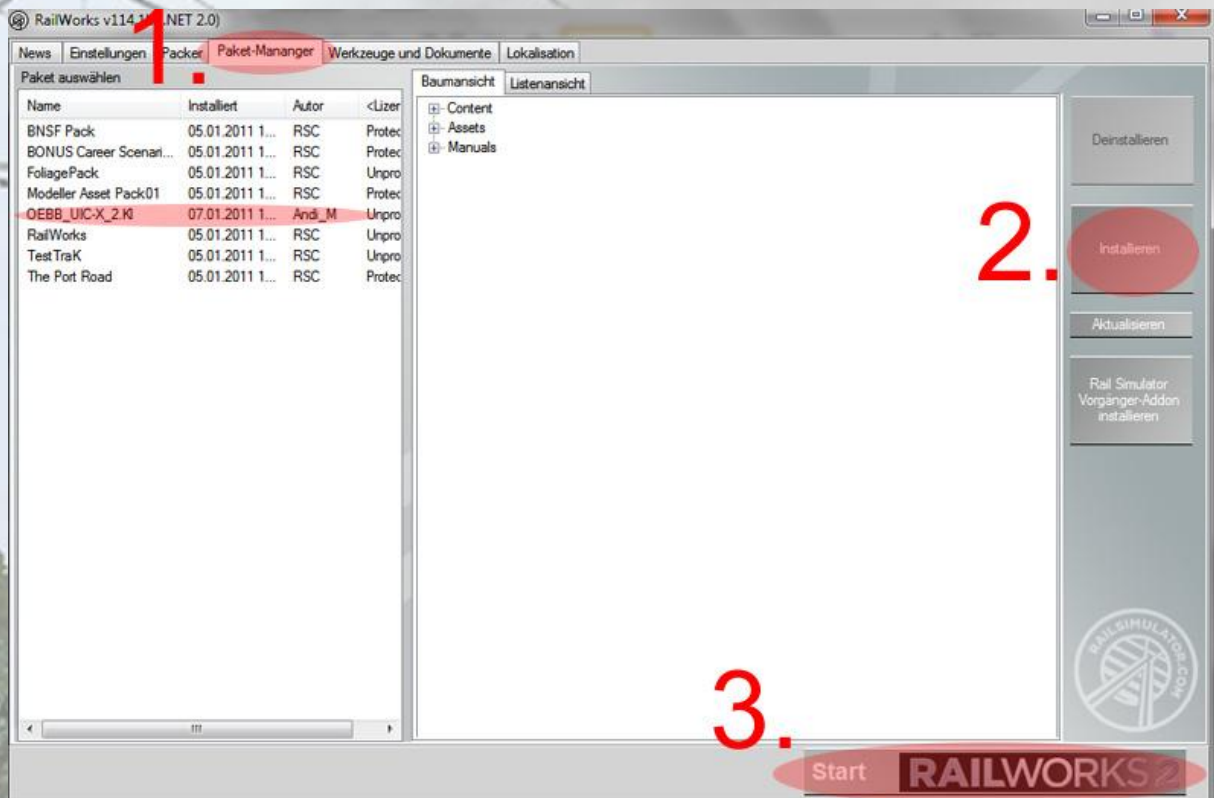


Abbildung 1

Das installierte Paket sollte nun im linken Fenster erscheinen. Hier scheint auch der Autor auf (in diesem Fall Andi\_M).

3. Klicken sie auf **Start Railworks 2**.
4. Wählen sie **Editor**.

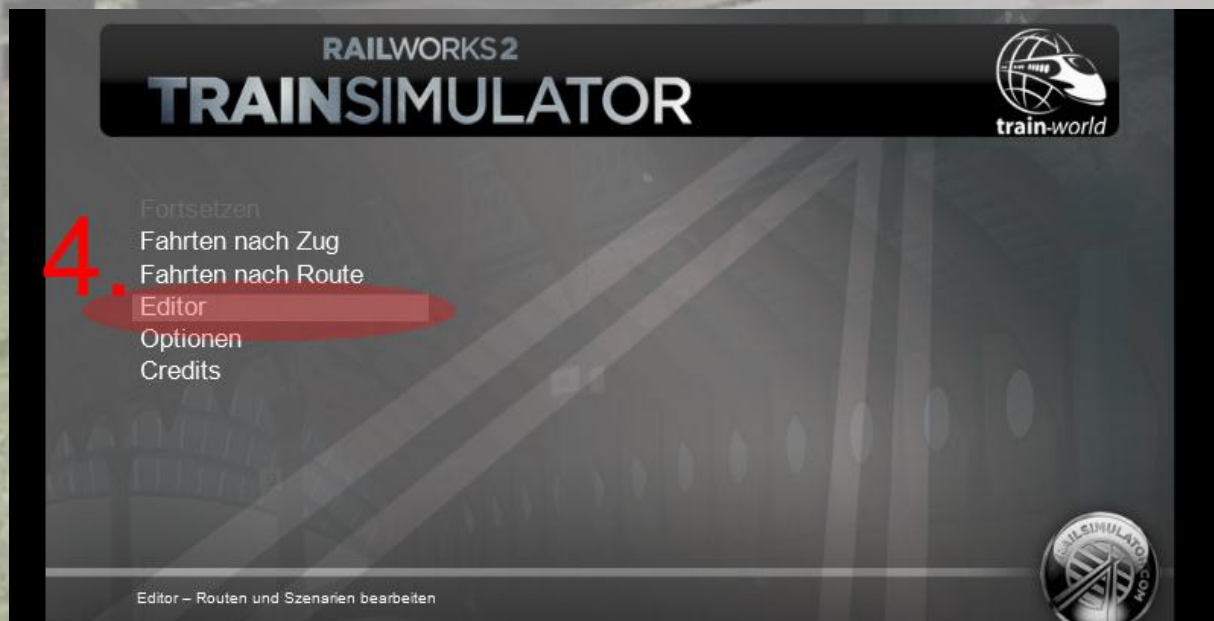


Abbildung 2

5. Wählen sie eine Strecke (Hier als Beispiel **TestTraK**).
6. Klicken sie auf **Szenario Editor**.



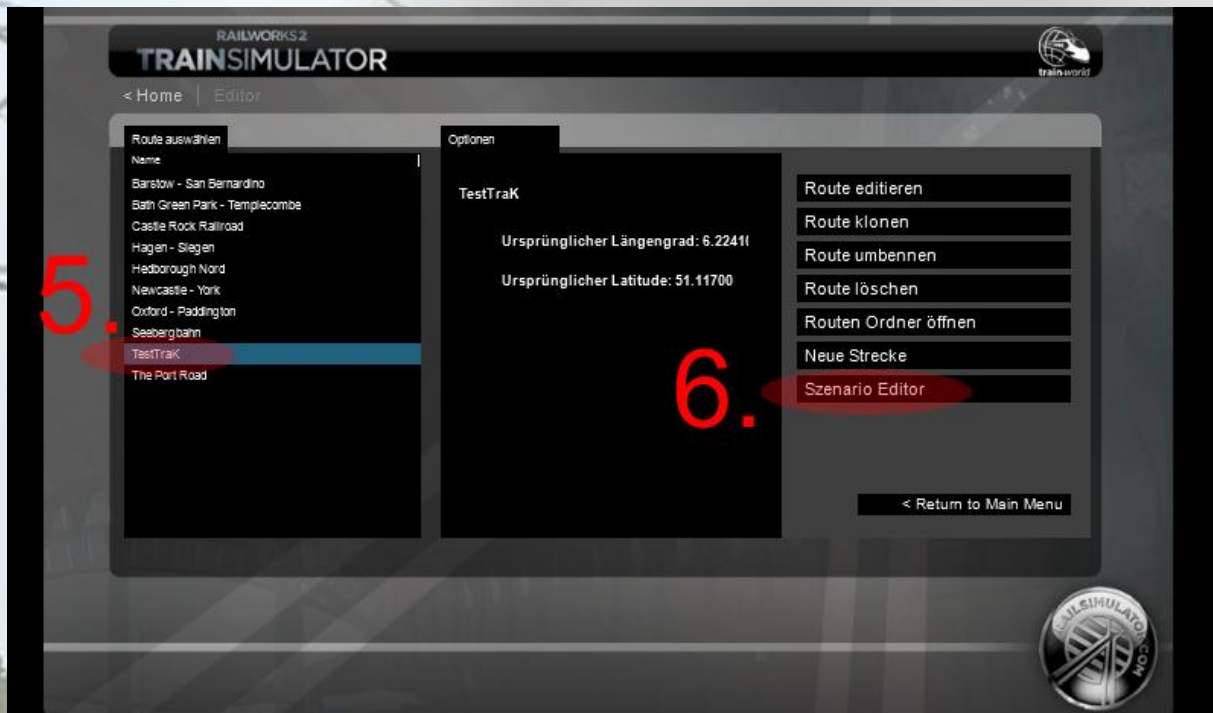


Abbildung 3

7. Nun können sie ein neues Szenario erstellen oder ein vorhandenes bearbeiten. In diesem Beispiel wählen wir ein vorhandenes Szenario und klicken auf **Szenarien bearbeiten**.

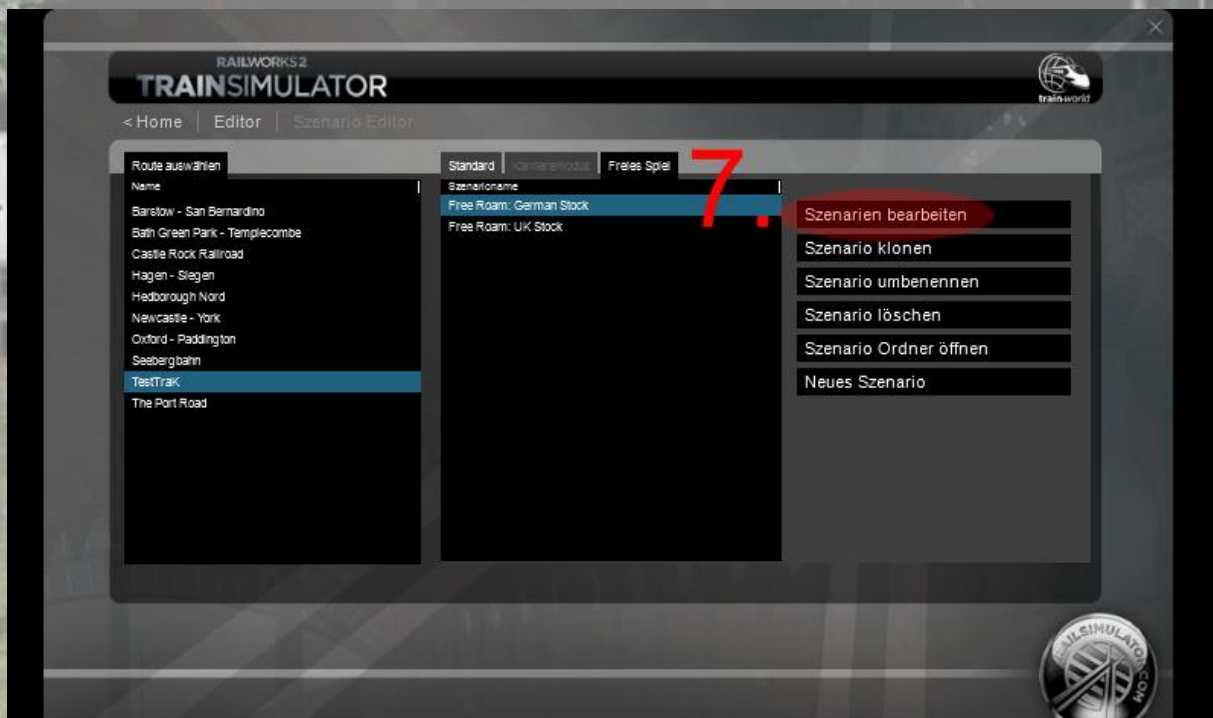


Abbildung 4

Nun sollte der Szenario Editor starten. Auf der linken Seite finden sich nun die Menüfenster. Diesen kann man auch durch die kleine Pinnnadel fixieren. So klappen die Menüs nicht mehr automatisch aus. Das installierte Rollmaterial würde aber bis jetzt nicht in der Auswahlliste angezeigt werden. Dafür müssen sie noch folgenden Schritt ausführen.

8. Klicken sie auf den **kleinen blauen Würfel**. Auf der rechten Seite erscheint nun ein weiteres Menü.



9. Suchen sie den in Abbildung 1 angezeigten Autor und setzen sie einen **Haken**. Durch diesen Schritt wird das Rollmaterial im Editor geladen.

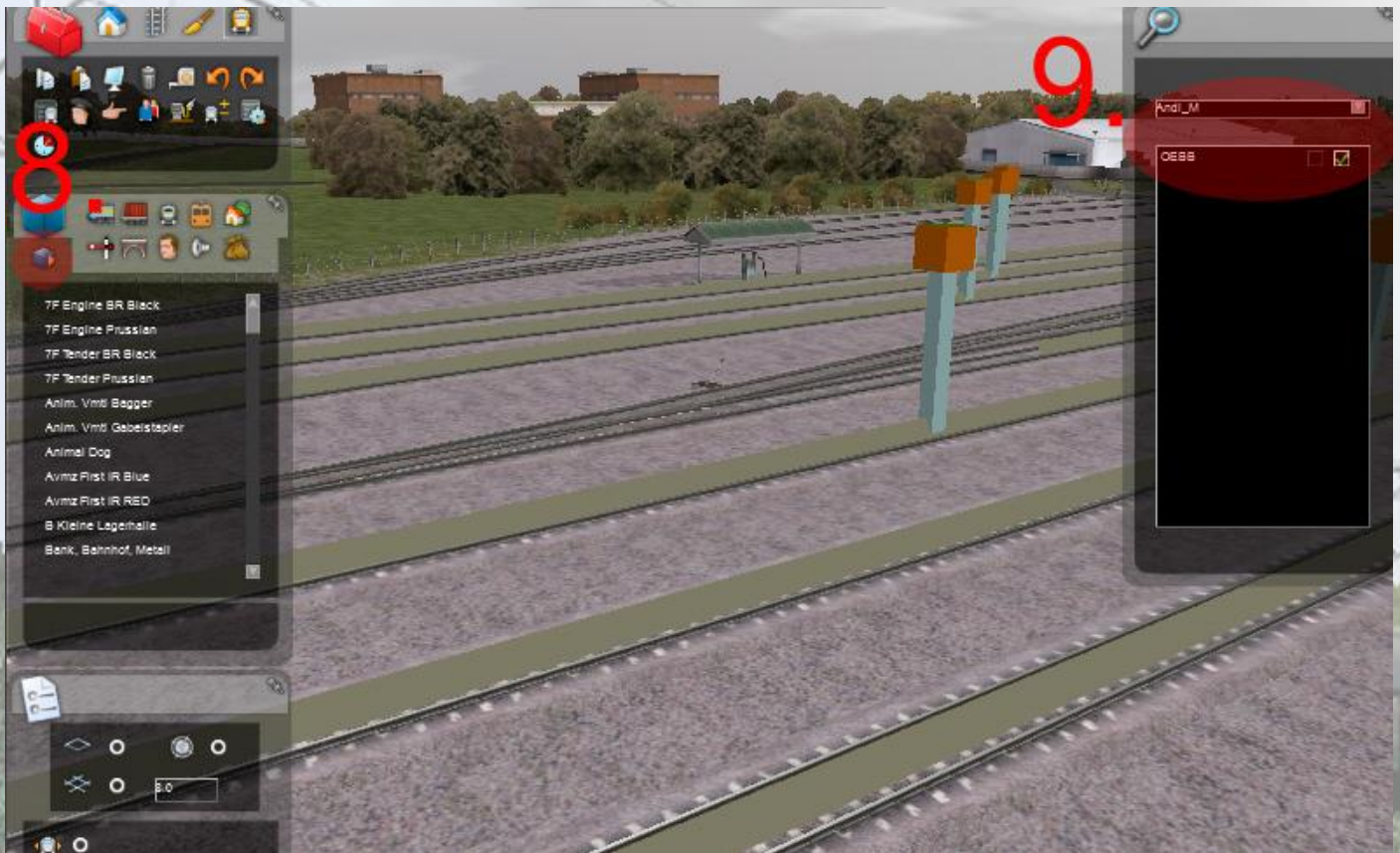


Abbildung 5

10. Klicken sie auf das **Wagonsymbol**, suchen den Wagen und platzieren diesen auf dem Gleis.



Abbildung 6



Um eine Lok im Spiel fahrbar zu machen muss noch folgender Schritt ausgeführt werden:

11. Wählen sie eine Lok aus der Lokliste und platzieren diese auf dem Gleis. Wählen sie den **Lokführerkopf** oben links und klicken sie dann auf die bereits im Spiel platzierte Lok. An der Lok sollte nun folgendes Symbol erscheinen (weiße Scheibe mit blauem Kopf). Nun kann man die Lok auch im Spiel fahren.



Abbildung 7

